

Information til virksomheder om praktik på
Sustainable Fashion Tech - Designteknolog

Om uddannelsen

Uddannelsen til Designteknolog er en 2-årig erhvervsakademiuddannelse (svarende til 120 ECTS).

Der er tre studieretninger:

- Sustainable Fashion Tech
- Fashion Management
- Marketing & Communication Design

På 1. semester følger de studerende på alle studieretninger samme forløb.

Efterfølgende arbejder de studerende på Sustainable Fashion Tech kreativt og innovativt med udvikling af beklædningsdesign i en vekselvirkning af analog og digital design- og produktudvikling.

Om praktikken

På 3. semester skal de studerende i 10 ugers ulønnet fuldtidspraktik, hvor de har en fysisk arbejdsplads i virksomheden og indgår i virksomhedens dagligdag.

Arbejdsopgaverne aftales mellem den studerende og virksomheden, og de skal efterfølgende godkendes af underviseren, som er praktikvejleder.

Der skal være mindst én fuldtidsbeskæftiget i virksomheden, som har en relevant faglig baggrund og tid til at sætte den studerende ind i arbejdsopgaverne og løbende give faglig sparring.

Der er praktikstart én gang årligt (primo november).

Eksempler på relevante arbejdsopgaver

Design:

- Foretage trend- og designresearch
- Udarbejde moodboards
- Bidrage med viden om bæredygtige designmetoder, bæredygtige materialer, bæredygtighed i de forskellige led i værdikæden, certificeringer og Higg Index
- Deltage i udvælgelse af materialer
- Udfærdige syprøver og prototyper
- Skitsering, idégenerering og idéudvikling af styles og programmer
- Dataindsamling vha. kvalitative og kvantitative metoder
- Assistere med mønsterudvikling på bord

Teknologi:

- 3D udvikling af styles og programmer i CLO 3D
- 3D visualisering af print i CLO 3D

- Arbejde med billedredigering og visuelt materiale m.m. i Adobe Photoshop
- Designudvikling og opsætning af placement print og all-over-print i Adobe Illustrator og Adobe Photoshop
- Bidrage med viden om ny teknologisk udvikling i branchen
- Layout i Adobe InDesign

Kommunikation:

- Udarbejde arbejdstegninger både i hånden og i Adobe Illustrator
- Produktionsdokumentation (Tech Packs) i Delogue
- Opmåling af prøver og sizesets
- Assistere ved tilretning og kommentering af prøver
- Udarbejde 3D visualiseringer af prototyper ud fra eksisterende digitale 2D mønstre

Kontakt

På [vores hjemmeside](#) finder du krav til praktikken, tips til planlægningen af et praktikforløb og jobportalen, hvor I kan indrykke praktikopslag til de studerende.

I er også altid velkomne til at kontakte praktikkoordinator Asger Halberg Hansen på 2498 3688 eller ahh@ek.dk